キャラクター名: リリム

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	密偵	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	異性の家族がいない		
経験点	1770		身体に傷跡がある		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	10			20 + 1	3
体	10	筋力	3			13	2
		生命力	8			18	3
心	8	知力	7	2		17	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- アンロックキー ○□□○□□
- ○□□○□□
- マテリアルカード赤Bx6 ○□□○□□
- ○□□○□□

楽器 ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 2035 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷度＋１、破壊時＋１３
腰 アルケミーキット	アルケミスト技能用
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	コンジャラー技能用

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

その他メモ

冒険に出た理由：家族をすべて失ったので

大昔に魔域攻略の1人として戦っていたティエンス。部隊に小さい頃から配属され、仲間を家族のように慕って過ごしていた。ある時魔域の奥で自分に似た姿の魔神に出会い戦闘になる。魔神の規格外の強さに部隊の仲間は全滅し、自分も重症を負ったが咄嗟に仮死状態になって命を繋ぐ。時代が流れ、次に目を覚ました時、周囲には誰もいなくなっていた。いろんな意味で自由になった彼女は気づけば冒険者の道を選んでいた。

ライダーのように命を預けあえる相棒が欲しいと思っているが、家族がいない寂しさに動物や幻獣では物足りなさを感じている。そのため実は冒険者をペットにしよう(！？)と虎視眈々と機会を狙っていたりする。割と逞しいメンタル。
女性のみの部隊で育ったため異性への知識がなく、男女間の距離感が分かっていない。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟