

キャラクター名 ツキシタ・シャクヤ プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	510		故郷の場所を知らない 近所に芸術家が住んでいる		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	5	2	28	4	フェンサー	10		
体	7	敏捷度	6	4	2	28	4	スカウト	5		
		筋力	9	6	2	24	4	ミスティック	5		
心	4	生命力	9	5		21	3				
		知力	7	3		14	2				
		精神力	9			13	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
武器習熟/ソード	221p			
両手利き	223p			
武器習熟II/ソード	221p			
二刀流	221p			
全力攻撃	225p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	14	14	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾	バックラー	回避力	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	15	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 14	9	17	8										
フリッサ	1H	8		2d+ 14	9	17	13										
不可視の剣	1H	8		2d+ 14	8	17	10										
切通	1H	8		2d+ 14	10	17	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	28 _m	84 _m	2d+ 15	3	51						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 16	13							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	ロングマント		フード付き
右手	怪力の腕輪		筋力+2
腰			
足			
その他	疾風の腕輪		敏捷+2

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃故郷の村を蛮族の集団に襲われそれ以来ディザに住んでいる為生まれ故郷は知らない。 家の近くには風変わりな芸術家があり、その作品などを見て育っている為少々美的観点、芸術のセンスがひねくれている。	□□□□⑤
ふとした時に聞こえた声がほかの人には聞こえない声が聞こえたことがある。 それを神の声だと思っており、何かに選ばれたのだと悟り、冒険者となる為に技術を磨く。	□□□□⑩
あまり人目に付くことを嫌うため、大体はロングマント等を着ている。	□□□□⑮
昔とある王国を救ったことがある。 今はしがいない冒険者の宿の店主である。	□□□□㉔
	□□□□㉙
ちなみにミスティックとはある技能のかわり。	□□□□㉚
	□□□□㉟

