キャラクター名

オーカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17歳
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	100

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
69　官能	
α-12　愛奴隷	
α-51　捌け口	
β-55　誘惑	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビスク	恋心	3	①②③④⑤	
リデル	信頼	2	①②③④⑤	
ローラ･マイト	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定･切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程1の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(既にあるなら+1)」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		リミッター		オート	なし	自身	
頭		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	自身	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		アクション	1	0	妨害1。