

キャラクター名

メアリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ本当に満ちた海だろうか?
迷子	迷子になってしまった一人きり。あなたは何をわからなくなる、泣きながら迷う。知らない道、知らない場所、そこは暗闇と同じ。周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの声は人がいた。
写真	頬に旧跡を刻んだ写真。特に歴史があったわけじゃないけど、みんな楽しそうに笑っている。今はもう誰がいい、誰も手に入ることできない、さやかな幸せ。そんな写真が…、でも、このときは確かにここにあったのだ。
花園の思い出	それはいつの出来事か。生きていたころか、この体になってからかは分からぬけれど。あなたは大切な誰かとこんな花園で楽しいひと時を過ごしたのだ。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自分が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの2ターン終了時および翻倒了時、あなたは通常のペナルティを1つ獲得する。この獲得はコストとしては扱わない。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	なし	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	なし	自身	このペナルティがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続きうるが、このペナルティを修復できない。