

キャラクター名
"鬼神射手"キヌ・シュヴェート

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	243
冒険者Lv	16	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1300		同じ夢を何度も見ている 家族に冒険者がいる		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	5		23	3
体	14	敏捷度	6	4		16	2
		筋力	4	10		28	4
心	10	生命力	5	2		21	3
		知力	10	9		29	4
		精神力	12	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12	エンハンサー	6
ソーサラー	2	ライダー	5
プリースト"炎武帝"グレンダール	10		
マギテック	16		
スカウト	7		
セージ	3		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
武器習熟/ガン	221 p
鷹の目	219 p
精密射撃	218 p
魔法誘導	223 p
射手の体術	2121 p
魔法収束	227 p
武器習熟II/ガン	221 p
魔法制御	222 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
チックチック	
キャッツアイ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	12	15	14	16	

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	ソフトレザー					7												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	シューター	合計値										14	2					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル 50m	2H	20		2d+ 15	10	27											
ランカスター II 60m	2H	10	1	2d+ 1	10	27											
デリンジャー 10m 回復用	1H	1	1	2d+ 1	10	23											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
神聖魔法	10	14			
魔動機術	16	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/7	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
110

装備品	説明
頭	
耳	
顔	黒の眼帯
首	
背中	ウエボンホルダー改
右手	聖印(天然石の腕輪)
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
自称: "穏和な神官"キヌ・シュヴェート	チェック
周りから: "鬼神射手"キヌ・シュヴェート	□□□□⑤
<魔動機術リスト>	□□□□⑩
ソリッド・バレット mp-1	□□□□⑮
「威力20+魔力」点の弾丸を製作する	□□□□⑳
クリティカル・バレット mp-2	□□□□㉑
「威力20+魔力」点、C値-1の弾丸を製作する	□□□□㉒
ヒーリング・バレット mp-1	□□□□㉓
「威力0+魔力」点のHPを回復する弾丸を製作する	□□□□㉔
グレネードmp-6	□□□□㉕

