キャラクター名	プレイヤー名
リア	

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
官能	
甘い唇	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の姉妹 1 体の次の「アクション」コストを-1する(最低0)。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1 ターンに何度でも使用可。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		レッドネイル		オート			宝物
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2