キャラクター名	プレイヤー名
風華 空	

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	アカデミア学生生徒
	モルフェウス	年齢	15歳	性別	男性
オプショナル					

覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %
出自	兄妹	経験	別れと再会	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3		0			3
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	33
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1	2	知覚	1		意志	2	1	調達	4	
運転：			芸術：			知識：		4	情報：噂話 交友関係を最大限に利用したもの。	1	4
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN コネを最大活用した情報能力。		4
運転：			芸術：			知識：			情報：その他		4
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【天空の刃】		-4	5	18+9		翠色の剣。DR時にダイスを3つ振り直し可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
光輝の衣（装備中）			2		回避2/行動値4 リフレックスLV2を取得。ドッジ判定を行った直後に使用出来る。その判定のダイス目のひとつを10に変更する。この効果は1シナリオに1回まで使用できる。
祈りの造花					装甲：8（インフィニティウェポンをLV5で取得）

合計装甲：	0	合計回避：	2

所持品	
遺産継承者『祈りの造花』	『風と大地の加護』
メモリー『生徒会の思い出』	『磐岩結緑』
メモリー『？？？？？？？』	コネ：手配師
メモリー『？？？？？？？』	コネ：UGN幹部
思い出の一品：欠けた髪飾り	コネ：パトロン
エンブレム：ビーコン	マルチツール”風を渡る者”
エンブレム：グリーディ	リーサルシャイン
『コネ：和泉氷室』	
『女子ボランティア部の連絡先』	
『サモン！グレイウルフ！』	
『コネ：風華蛍』	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者【祈りの造花】	P	N		
和泉氷室	P 純愛	N 不安		
風華蛍	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン【2/3】	3	2	メジャー	至近	自身			
効果：クリティカル-LV。								
リクレックス：ハヌマーン【2/3】	2	2	リアクション	至近	自身			
効果：クリティカル-LV。								
インフィニティウェポン【5/5】	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：[LV×7]　ガード：3　射程：至近								
咎人の剣【3/3】	3	4	メジャー			対決	リミット	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を[LV×5]する。インフィニティウェポンを使った武器を使用時、使用できる。								
一閃【1/1】	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。離脱は行えない。								
切り払い【1/1】	1	1	リアクション			対決		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定であなたはドッジを行える。								
電光石火【4/4】	4	2	メジャー/リアクション					
効果：【肉体】【感覚】組み合わせた判定のダイスを[LV+1]する。あなたは1d点のHPを失う。								
浸透撃【2/3】	2	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果：組み合わせた攻撃にガード不可。カバーリング時にはガードしたものとして算出出来ない。1シナリオLV回。								
獅子奮迅【1/3】	1	4	メジャー	武器	範囲/選択	対決		
効果：組み合わせた白兵攻撃を範囲（選択）に変更。								
かまいたち【1/1】	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果：組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。攻撃力-5								
スプリットアタック【2/5】	2	4	メジャー	-	LV+1体	対決	80↑	
効果：組み合わせた攻撃の対象を[LV+1]体に変更。								
クリスタライズ【3/3】	3	4	メジャー			対決	100↑	
効果：攻撃力+[LV×3]　装甲値無視。								
援護の風【5/5】	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果：対象の判定直前に使用する。判定のダイスを+LV追加。1ラウンド1回。								

――行方知らずの妹を探す一人の少年。
それ以外、特筆することのない、オーヴァードの少年である。

【Relation Data】
名前：風華 空（カザバナ・ソラ）
性別：男　年齢：15歳
ブリード：クロスブリード
シンドローム：ハヌマーン／モルフェウス
ワークス/カヴァー：なんでも屋/アカデミア高等部1年生
所属：アカデミア
コードネーム：“風の旅人”
誕生日：11月30日
好きなもの：アップルサイダー/激辛料理
嫌いなもの：純水精霊/湿気/無駄に話が長い人
得意なこと：人助け/雑用/料理
苦手なもの：変な仮面付けた胡散臭そうな人達

一人称：俺
二人称：君（同世代）あなた/～さん/先輩（目上/年上）呼び捨て（友人）
口調：よく言えば年相応。悪く言えば何処にでもいそう。

挨拶１：「おはよう。何か困ってる事ってないか？」

キャラクター名
風華 空

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィンドブレス【3/3】	3	2	オート	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 援護の風と併用して使用する。判定の達成値を+「LV×3」								
星の砂【4/5】	4	2	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象のHPを[2×LV]回復。シーンLV回。								
限界突破【1/3】	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： ラウンド中【1ラウンド1回】のエフェクトを2回まで使用できる。1シナリオLV回。								
サポートデバイス【5/5】	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 【肉体】を選択。ラウンド中、【肉体】での判定に+[LV×2]D。1シナリオ3回。								
オリジナルツール【5/5】	5	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 〈白兵〉を選択。ラウンド中、〈白兵〉の達成値を+[LV×2]する。1ラウンド1回。								
ライトスピード【1/1】	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： メインプロセスでメジャーアクションを2回使用可能。クリティカル+1。1シナリオ1回。								
リミットリリース【1/1】	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 判定直前に使用。クリティカル値を-1する。（下限5）1シナリオ1回。								
激情の早鐘【1/3】	1	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 戦闘不能から回復時に使用。次回MP終了時までC値-1（下限値6）効果は重複する。								
朧の旋風【1/1】	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： ドッジに成功した直後に使用、メインプロセスを行う。プロセス終了後、HP-10。1シナリオ1回。								
真空返し【1/5】	1	2d10	リアクション			対決	120↑	
効果： 組み合わせたドッジの達成値に+[LV×3]　判定に成功した場合、他PCへの判定も失敗となる。1シナリオ1回。								
死神の旋風【1/3】	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	120↑	
効果： 【行動値】+10/攻撃力+3d10　次回攻撃終了orシーン終了まで継続。組み合わせ不可。								
ゴッドウィンド【1/1】	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： [制限:-]とエネミーエフェクト以外の判定：自動成功の判定を打ち消す。								
不可避の魔弾【1/1】	1	3	メジャー			対決	120↑	
効果： 組み合わせた攻撃はカバーリング不可となる。								
軽功	★		メジャー					
効果： とってもみがる！								
風の支配者	★		メジャー					
効果： 風を操れるぞ！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								