

キャラクター名  
“監獄長”ジャギ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		かつでの栄光 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		呼吸を整える (狙い撃つ)		オート	なし	自身	攻撃マニューバ宣言時に使用できる。宣言した攻撃マニューバのダメージ-1、攻撃判定の出目+1してもよい。
頭		卓越した五感		オート	なし	自身	基本パーツを使用した全ての判定において判定値を+1してもよい。
頭		気合による出血 (リミットカット)		ジャッジ	効果参照	自身	自身が行った攻撃判定でのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援: 1ターンに何度でも使用できる。
頭		ハイエナ根性 (狂戦士)		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしてもよい。
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		卓越した筋肉		オート	なし	自身	【あご】 【こぶし】 のダメージ+2
腕		素早い突き (輪舞曲)		オート	なし	自身	「転倒」「移動」「切断」「爆発」を持たない、「攻撃」の値が2以下の攻撃マニューバを使用した際、「連撃」を加えてもよい。
腕		拳法の心得 (じゅうか)		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定値+1
腕		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
腕		仕込み装甲板 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		卓越した肉体		オート	なし	自身	【あご】 【こぶし】 【うで】 【かた】 【ほね】 【あし】 のコスト-1 (アクションは最低1、それ以外は最低0)
胴		血流高速化 (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		元拳法家 (やせぎす)		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい