

キャラクター名
“紅き雷”アルノー・デュカス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	0		育ての親に拾われた 憧れる冒険者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		16	2
敏捷度	7	1		14	2
筋力	1	2		17+1	3
生命力	1	3		18	3
知力	12	6		28+2	5
精神力	10	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	5		
セージ	5		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
魔法拡大/時間	1B39p		p
MP軽減/プリースト	1B33p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
軍師の知略		
怒濤の攻陣Ⅰ		
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎		
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃		

名誉アイテム	点数
専用装備	150
戦旗槍	100
“紅き雷”	20

名譽点 所持 30 /合計 300

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍(攻撃系)、雷の刺繍				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ガーデニングセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ワイン(1瓶)x3	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
月光の魔符 1x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ -1	9	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	フェトル
顔	
首 奇跡の首飾り	破壊で生死判定をやり直せる
背中 シェンデル嬢ロングマント	雷の刺繍
右手 剛力の指輪	筋力+1、破壊で+13
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 信念のリング	精神抵抗力判定+1

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14

その他メモ	自動失敗チェック
ナイトメアの例に洩れず、親に捨てられた少年。拾い主が過激派フェトル神官だったため、彼もそれに影響された。正義は決して揺らいではならぬ。罪には罰を与えるべし。天はすべてお見通しだ。己が持つ咎を改めよ。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
一般技能：ガーデナー（庭師）Lv5、スカラー（学者）Lv5	○□□□⑤