

キャラクター名 プレイヤー名

仮

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	36
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	7	9	21	33	6
ボーナス	7	3	2	3	7	11	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正						6	
能力値	8	4	3	4	7	20	3

HP	93
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド					8		-3	
頭部	マインドメイジマッシャーヘルム				-1	12	4		
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ゴールドゴージャット					12	10		-5
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	3	0	20	10	13
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	1	43	35	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		2	9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7		2	9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*1	契約妖精：スプライト
MPポーション*8	キャップライト
ハイHPポーション*1	
ハイMPポーション*2	ベルトポーチ
	小道具入れ
毒消し*2	ポーションホルダー
万能薬*1	
祝福の花	
動物王の骨	
使い魔	

現在重量： 19

最大重量： 33

所持金： 2635

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション 魔術	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		ダメージ直後	20m	単体		1回	
効果： ダメを0に変更								
シャインストライク	1	6	セットアップ					
効果： ダメ増加。ラウンド間、攻撃ダメージ+精神								
クイックヒール	1	5	イニシア				1回	
効果： ヒールを同時に使用								
ファランスクラッシュ	1	3	ムーブ					
効果： ダメ増加。攻撃ダメージ+精神。要頭部胴部の合計重量15以上								
マジックリンク	1	4	レガシー					
効果： ダメ増加。メイン間、魔攻、特殊攻撃のダメージ+精神								
ウィルパワー	1	6	マイナー					
効果： ダメ増加。メイン間、魔攻、特殊攻撃のダメージ+精神								
アニマルパクト	1		マイナー				1回	
効果： メイン間、サモナースキルを対象場面選択に変更								
マジックブレス	1	5	効果参照				1回	
効果： メジャー単体魔術と同時。範囲選択に変更								
コントラクト	1	6	メジャー					
効果： 契約妖精を1つ入手。シナリオ持続								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー				1回	
効果： ファミリアアタックとメジャーのスキルがパワーを使用								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔所持	
効果： 特殊攻撃。ダメージ：SL+2d+CLの貫通								
ヒール 魔術	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復。HPを3d+CL*3回復								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲選択	精神		
効果： 特殊攻撃。ダメージ：2d+CL貫通。1点以上で威圧。精神でリアク								

伝説の武器
 恩恵：伝承武器を1つ入手。 束縛：それを装備していない場合全判定-1d
 継承：生来、伝承：魔術士殺し 宿命：真実 特徴：紋様
 黄金のゴージャット
 恩恵：ゴールドゴージャットを入手 束縛：ゴールドゴージャットを装備していない場合攻撃ダメージ-2d

