

キャラクター名  
和丹 幸弥 (あに ゆきや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	刑事	カヴァー	警察官
オプション		年齢	29	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	0	2			7	行動値	5
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:面影島	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①/②③	RC	12r+6		9		[コスト]1ターン目:12 →:6
①/②③100↑	RC	13r+6		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
姉	P 慈愛	N 憐憫		
面影冬日	P 尊敬	N 悔悟		
PC達	P 庇護	N 疎外感		
都築京香	P 執着	N 隔意		
	P 庇護	N 猜疑心		
	P 尽力	N 恐怖		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:サラマンダー	3	2	Xジャー					
効果:								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果:								
魔獣の本能	1	2	Xジャー					
効果: 白兵をRC								
災厄の炎	4	4	Xジャー	至近				
効果: 攻撃+lv*3								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果: 移動								
結合粉碎	1	4	Xジャー					
効果: 装甲無視 d+lv個								
先陣の火	2	2						
効果:								
インフェルノ	1	4						
効果:								
プラズマカノン	2	4						
効果:								
メモリー(生前の姉との記憶)	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

欲しいもの(先陣の火/プラズマカノン/氷盾)

【設定】  
 力なき人達を守りたいという意味で、警察官をしながらイリーガルとしてUGNに協力している。  
 一般人を守りたいのは過去に事件に巻き込まれ1人生き残ってしまったが故の罪悪感から。  
 いつもはふわふわしたお兄さん。重い荷物をもったおばあさんを助けるタイプ。  
 地域住民に名前を覚えられる系警察官。  
 面影島への移動については、上手くできるか不安になりつつ前向きに頑張ろうと気持ち。  
 名前の「和」をオと呼んで、オニさんと呼ばれたり呼ばれなかったり。  
 ・戦い方  
 通常から一回り大きな赤鬼になって、周りを燃やし暴れる。(大人しめなハルクイメージ)

【過去】  
 誰もオーヴァードでは無い両親、姉、自身の4人家族。