キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	文化系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	中距離射撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	1	2	0	0	0	3
器用	1	3	0	0	0	4
感覚	1	3	0	0	0	4
知性	1	4	1	0	0	6
運	0	2	0	0	0	2

LP	17
TP	8
機体P	5
行動値	10

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	2
命中：射撃	1	2	7
命中：戦術		0	5
回避	1	0	4
行動値	1	0	10

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力		1	3

敏捷技能			
技能	SL	修正	判定値
運動		0	3
隠密		0	3

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		1	5
セキュリティ	2	0	6
運転：バイク		0	4
運転：自動車		0	4

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	2	0	6
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	7
プログラム	2	0	8
学術		0	6
医療知識		0	6

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	6
情報：軍事		0	6
情報：裏社会		0	6

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
加速移動	3	RA	1/R	移動力に+3
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
エリス=H=シュバルツ				射撃命中＋１

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	2		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		3	4	10	6	2	

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：