

キャラクター名   
 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプショナル		年齢	14	性別 男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自	捨て子	経験	FHへの忠誠	邂逅	保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	4	1	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
0%	RC	5r+8		18		装甲無視
80%	RC	7r+8		18		装甲無視
100%	RC	8r+10		21		装甲無視
100%	RC	3r+10		71		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊の子	P	N		
FH	P	N		
UGN	P	N		
プロセルピナ	P 庇護	N 不安		
Dr.ハンサム	P 連帯感	N 猜疑心		
黄衣の王	P 信頼	N 恐怖		
	P 幸福感	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
確定予測	2	3	メジャー	-	-	-	シンドローム	
効果: この攻撃に対するC値+2								
サイレンの魔女	6	7	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃+Lv*3, 装甲無視								
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: RC達成値+Lv*2								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃+Lv*10, 判定ダイス-5								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス+Lv								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+Lv*3								
彼方からの声	★	-	メジャー	視界	参照	自動	-	
効果: LvKmから離れた場所から他人と会話する								
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 相手の心音から嘘を吐いているか確かめる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前: -  
 コードネーム: クレマチス  
 シンドローム: ハヌマーン・ノイマン  
 種族: 人間、年齢: 14、性別: 男  
 FHチルドレンとして育ってきた捨て子。  
 彼にとってFHは皆同胞であり、家族である。それとは対照に、UGNは敵であり、殲滅すべき怨敵である。  
 単純な考えではあるが、あなたが敵であるとわかったら最後、荒れ狂う暴風が四肢を切り刻み、尋問の果て殺すだろう。しかし味方であるならば、彼はあなたに信頼をもって接するだろう。  
 彼はハヌマーンによる力で暴風を発生させ、ノイマンによる予測で敵を追い詰める。敵を追う風は残り続け、追い打ちをしかける味方の追い風となる。遠方から敵と味方の両方を見据え、風を操る様はまさに戦闘におけるブレイン。教官は彼に「策略」の意味を持つ花言葉「クレマチス」をコードネームとして与えた。