

キャラクター名
アインセル・ジークフリート

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		24 + 2	4
体	11	敏捷度	5			19	3
		筋力	11			22	3
心	5	生命力	9			20	3
		知力	16	2		23 + 2	4
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		
スカウト	2		
ライダー	3		

戦闘特技		値	属性
精密射撃	218	p	p
両手利き	223	p	p
二刀流	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
探索指令	
騎獣の献身	

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	8

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 10	10	6											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	
顔 マギスフィア (小)	
首	
背中	
右手 器用増強の腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「いつか、自分に死んでもいいと伝えられる日まで、私は死ねない。私の命は、私のモノじゃない。」	○□□□⑤
「人族だけじゃないよ。意志と知性を持つモノとして、私は自分がどうあるべきかを見定める。」	○□□□⑩
「君が死ねというのなら、辛くても、悲しくても、どれほど君が愛おしくても、私は、君のために死のう。」	○□□□⑮
「私が何かは関係ない。種族や生まれじゃない、私は私の意志で、ここに立って、あなた方を守ります。」	○□□□⑳
生まれた時、魔剣をもって生まれなかったドレイクの劣等者。	○□□□㉑
しばらく奴隷のように扱われ、殺される直前に人族の冒険者によって救い出された。	○□□□㉒
その時、「意志を持つ1つの生物として、世界を見据え、何が悪か、何が正義か、それらを見極め、生きる」という「命令」を伝えられ、人族として世界を旅することで見極めるべく旅を続ける。	○□□□㉓
角は生後間もなく根元からおられており、現在は跡が残っているだけになっている。	○□□□㉔
	○□□□㉕