キャラクター名

カルラ　/　毒島 烏唯

プレイヤー名

ポジション		**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		けんしん		ジャッジ	1	0~1	支援1任意　【あるびの】
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージ付随効果全て打ち消し
頭		トラウマスイッチ		オート			パーツ損傷時、損傷させたPCは狂気点+1
				オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
胴		肉の宴		オート	1		損傷基本パーツ1点修復
胴		だるま		オート			ダメージを任意の箇所に振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた任意の部位から行ってよい
				オート			
		総合悪意6		オート			ヒルコベース