キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	1	21	51 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	43
MP	42
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	コート								1
インナー	テンプテーション								
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値＋ボーナス		23	0	8	41	0	8	21	0
アーツ					2	3		10	
その他									
総計(1)		23 %	0	8 %	44 %	11	8 %	31	1
総計(2)		23 %	0	8 %	44 %	11	8 %	31	1
総計(両)		23 %	0	8 %	45 %	17	8 %	31	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 110　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
スピードスター	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
ピアース・ショット	2/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列か後列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							