

キャラクター名 プレイヤー名

賢咲の銃

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	39	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クライマックス砲ギガマックス		12		47		マイナー銃(100%時)+アンチマテリアルライフル。
マイナー銃		10		10		
メジャー射撃	射撃	4r+11		10		職人のいない武器なんてこんなもんよ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
触媒	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:サイバー	1							
効果:								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
黄金錬成	3		常時					
効果:	常備化ポイント+[LV*10]							
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近		自動		
効果:	武器作成							
スナイパーウェポン	5	2	マイナー	至近		自動		
効果:	ハンドレットガンズの射程を視界、達成値を+[LV*2]、同エンゲージ不可にする。							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近		自動		
効果:	ハンドレットガンズの攻撃力+5、装備中他の武器の装備不可にする。							
ライトスピード	1	5	マイナー				100%	
効果:	このエフェクト組み合わせたマイナー後のメジャーアクションを二回行う。							
物質合成	1	5	メジャー			自動	100%	
効果:								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近		自動		
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。武器一つの攻撃力をシナリオ間+[LV*2]。シナリオ3回。							
天の業物	1	4	オート	視界		自動	リミット	
効果:	《水晶の剣》を使用した武器の攻撃のC値を-1(下限5)する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クライマックスで命中12 攻撃力47 C値-1(下限5)のアンチマテリアルライフルを生成する
「ソウルイーター」の銃火器の武器のイメージ。クライマックスじゃないと魂の波長が合わないです。
○チャート
マイナー:「ハンドレットガンズ」使用。マイナー銃作成
↓
メジャー:「セレリティ」使用
{メジャー一回目:「物質合成」使用。水晶の剣使用済みアンチマテリアルライフルとハンドレットガンズを合成する
メジャー二回目:「水晶の剣」使用。対象は物質合成で入手したクライマックス砲ギガマックス}
↓
イニシアチブ:オートでクライマックス砲ギガマックスを破壊する
「鼓舞の雷」を賢咲に使用。(以下賢咲の行動)
マイナー:クライマックス砲ギガマックスを拾ってもらう
↓
メジャー:全力移動
↓
賢咲マイナー:クライマックス砲ギガマックスを装備
↓
賢咲メジャー:オート「天の業物」使用。判定のC値-1(下限5)する。奴さんにドでかいケツの穴空けてやれヒーロー