

キャラクター名
ハルモニカ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2150				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	5	22 + 2	4
		敏捷度	9	5	25 + 1	4
体	8	筋力	12	8	28	4
		生命力	10	4	22	3
心	6	知力	9	1	16	2
		精神力	6	3	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
スカウト	9		
セージ	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	14	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの忍大鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ	2H	23		2d+ 14	10	14	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 狩人の目	
首 スポッタードール	
背中 セービングマント	
右手 器用の腕輪	
腰 えびら	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	-----------------------------------------------------------------------------

