

キャラクター名  
タンメイ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	700				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		20	3
体	8	敏捷度	6	5		20 + 1	3
		筋力	5	5		18	3
心	12	生命力	17	7		32	5
		知力	3	1		16	2
		精神力	6	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	10		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
牽制攻撃	1-286p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
バークメール			
ヒールスプレー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	+1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	14	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+1	1H両	17	1	2d+ 14	10	14	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	11

HP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	セービングマント
右手	敏捷の指輪
腰	グリーンベルト
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉞
-------	---

