キャラクター名
トーマス･ムッソリーニ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	4	経歴	死を恐れていない		
経験点	1230		「負けず嫌い」と評された事がある		
			命を救われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	3			13	2
		生命力	4	1		15	2
心	13	知力	8			21 + 1	3
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
スカウト	2		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	ダメージを受ける時に壊す宣言するとダメージ-2(魔法、物理)
背中 サーマルマント	炎、水･氷ダメージを-1
右手 知性の指輪	知力+1(壊す宣言時+13)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「何？なんでオレがやんなきゃなの？」

「まぁいっか、しゃーねーからやってやんよ」

生まれて直ぐに親に捨てられた過去を持つナイトメア
異貌は人目を気にせずに使用するタイプでそれで嫌われても気にしない
頼まれた事はしっかりとやり、失敗は殆どしないがそれでもよくそのやる気のなさそうな態度が彼がもやしと呼ばれる所以である←

基本的にその場にいる人物とペアを組むことが多い。
人族や蛮族の扱いを気にせず、全員分け隔てなく話すことが出来る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トーマス･ムッソリーニ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【消費】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食料	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔法石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【消費】x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪消費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□