

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	見た目17くらい
冒険者Lv	15	経歴	目標としている人がいる (いた)		
経験点	290		師と呼べる人物がいる 本から大きな影響を受けたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	16	32	5
		敏捷度	7	8	24	4
体	5	筋力	3	12	20	3
		生命力	9	25	39	6
心	12	知力	9	42	63 + 1	10
		精神力	11	34	57	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	15						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	12						
バード	1						
アルケミスト	6						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
鷹の目	IB30p		p
足さばき	IB29p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
スローイング	IB30p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾	アステリアの守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍 (攻撃)	1H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	24 m	72 m	2d+ 1	1	86	神聖魔法	15	25			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 23	2d+ 15	2d+ 22	2d+ 25	104							

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法をC値10で行使
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 ひらめきメガネ	見識・探索+1
首 聖印(キルヒア)	
背中 野獣のドミネーターズマント	生命・精神抵抗・生死判定+1
右手 知性の指輪	
腰 多機能スローワーベルト	INアウェイクボール
足 勇者の証(心)	
その他多機能スローワーベルト	INアウェイクボール

装備品	説明
インテリアマルサック	まもちき・探索・危険感知・畏感知+1
左手 知性の指輪	
不撓のバックル	ガンや魔法の矢を精神抵抗で耐える
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
ボン太くん：エルフの神官生まれで	
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 7[1,6]+11[6,5]+3[3]+9[4,5]+7[2,5]+9[5,4] → 46	□□□□⑩
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #2	□□□□⑬
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 8[5,3]+9[5,4]+6[6]+5[3,2]+10[4,6]+2[1,1] → 40	□□□□⑳
ボン太くん：2d+2d+1d+2d+2d+2d #3	□□□□㉒
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 7[5,2]+11[6,5]+4[4]+9[6,3]+8[2,6]+7[5,2] → 46	□□□□㉔
ボン太くん：1つ目選択 というか3つ目とほぼ変わらぬw	□□□□㉖
レア：こちらはIBの成長表の120Aを割り振り後8回ダイス振る	□□□□㉘
レア：8d 8回を縦見表で #1	□□□□㉚

キャラクター名 プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
レジスタンス	
パラライズミスト	
パークメイル	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣 II : 旋風	
鉄壁の防陣 II : 鉄鎧	
蘇る秘奥	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品専用化×2	100	【聖域突貫】	20		
野伏のドミネーターズマント	20	【ある意味勇者】	10		
マント入門	150	【優美なる混沌】	25		
ドミネーターズマント	30	【やさしいおねえさん】	10		
戦旗槍	100				
多機能スローワーベルト×2	40				
カサドリス戦奏術	50				
言の葉は破れ散る	30				
【変態司祭】	15				

名誉点 所持 700 /合計 1300

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	神酒 (失敗作)	○□□○□□
冒険者セット	小神酒	○□□○□□
着替えセット	こけし	○□□○□□
保存食 (一週間分)	新作メイアちゃん人形	○□□○□□
水着	蒼の双月亭で買った足つぼマットx2	○□□○□□
魔香草x50	番傘	○□□○□□
5点魔晶石x50	マテリアルカード赤Sx5	○□□○□□
水着	マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□
魔香水x15	マテリアルカード白Sx5	○□□○□□
ウィッチポーションx10	スカウト用ツール	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	セイレーンドレス	○□□○□□
ポーションボールx30	ハーブ	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	マテリアルカード赤SS	○□□○□□
アウェイクポーションx10		○□□○□□
スカーレットポーションx5		○□□○□□
陽光の魔符+1x3		○□□○□□
陽光の魔符+2x3		○□□○□□
月光の魔符+1x3		○□□○□□
月光の魔符+2x3		○□□○□□
仙桃x2	消耗・補充	○□□○□□
人形x10		○□□○□□
ミュージックシエル		○□□○□□
運命の楽譜 (レジスタンス)		○□□○□□
陽光の魔符+3x3		○□□○□□
月光の魔符+3x3		○□□○□□
10点魔晶石x10		○□□○□□
浴衣		○□□○□□
花簪		○□□○□□
奇酒・万嵐開花		○□□○□□
奇酒・灯火絶冠		○□□○□□
奇酒・氷霧絢爛		○□□○□□
奇酒・始紗胡入		○□□○□□
奇酒・柳藤駆竹		○□□○□□
神酒・スパークリング		○□□○□□
所持金	100695	預金・借金
		G
		G