

キャラクター名 待宵咲良 (マツヨイ サクラ) プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	探偵助手
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	脱走	邂逅	欲望：復讐	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	98
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																													
濃縮体																																																		
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>D:正義を為す者"ジャスティスロウヤー"</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>復讐者<アヴェンジャー></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>復讐対象:T:"サカマドロッパアウト"</td> <td>P 懐旧</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	D:正義を為す者"ジャスティスロウヤー"	P	N			復讐者<アヴェンジャー>	P	N			復讐対象:T:"サカマドロッパアウト"	P 懐旧	N 憎悪				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																														
D:正義を為す者"ジャスティスロウヤー"	P	N																																																
復讐者<アヴェンジャー>	P	N																																																
復讐対象:T:"サカマドロッパアウト"	P 懐旧	N 憎悪																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:	4	残り財産P:																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
崩れずの群れ	1	2	Oa	至近	自身	自動	-	
効果：	DRの直前に宣言、カバーリングを行う。行動済可。1Mp1							
孤独の魔眼	1	4	Oa	視界	参照	自動	-	
効果：	自身を対象に含む範囲攻撃の対象を自身にする。1SLiv回							
濃縮体：異形の刻印	7	-	Pa	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP+[Lv*5]。lv上昇の影響を受けず。基本侵蝕+3							
自動触手	1	2	Au	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時に宣言、自身を攻撃してきたキャラクターに[Lv*3]点のHPダメージを与える。							
グラビディガード	3	3	Au	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時に宣言、G値+(Lv)D							
擬態の仮面	★							
効果：								
吸着	★							
効果：	重力操作で落ちないよ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--