

キャラクター名 ヴィルバルド プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	45
冒険者Lv	6	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1100		大怪我をしたことがある 奇妙な予言をされたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17	2		23 + 2	4	ファイター	6		
体	11	敏捷度	2	1		7	1	レンジャー	3		
		筋力	9	3		23 + 2	4	エンハンサー	3		
心	5	生命力	8	1		20	3				
		知力	3			8	1				
		精神力	15	1		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 107 /合計 107	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	10	7	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		21	-2	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 10	11	10	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)×3	○□□○□□
救命草×5	○□□○□□
アビスシャード×2	○□□○□□
出費	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	6028	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	7	21	2d+ 5	8	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ラピスラズリのお守り HP半分以下、回避、生命・精神判定に+2
顔	
首	
背中	サバイバルコート 防熱、防寒
右手	宗匠の腕輪 破壊すると能力値+14
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	器用の指輪 破壊すると能力値+13

装備品	説明
左手	怪力の腕輪 破壊すると能力値+14

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由：他に生き方がなくて</p> <p>一般技能 用心棒(パウンサー)：5 武器職人(ウェポンスミス)：5</p> <p>デモンズライン 目的4 人探し ヴィルマ・リオッサ(人間/女/15歳)を探している。貴方とヴィルマの関係(家族、恋人、主従など)、彼女を捜している理由は、好きなように設定しよう。 【目的】ヴィルマを探し出して保護し、一緒にクルツホルムからキングスフォール行き魔動列車に乗り込むこと。 【特別ルール】すべての都市で、ヴィルマについての「情報収集」をする事ができる。</p> <p>重い武器を軽々と持ち上げる筋力、それを華麗に扱う器用さ、打たれ強いタフな肉體、過酷な状況でも耐えうる精神と戦う為に生まれた様な</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p>
---	--