

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス キュマイラ		ワークス	指揮官	カヴァー	デザートミラージュ
	パロール		年齢		性別	
オプション		衝動		初期侵食率	4	%
覚醒						
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3		0			3	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	3	1	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ミラージュ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	3r+4	1	Lv+8		
100%未満コンボ	白兵	3r+4		15		侵蝕: 6 装甲無視
100%以上コンボ	白兵	3r+4		18		侵蝕: 6 装甲無視
バックスタブ 100%未満				+20		侵蝕: 2 《縮地》使用で効果発動

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品	
傭兵キット	
応急手当キット	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
名将	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
バックスタブ	4	+4	常時	至近	自身	自動		
効果:	縮地使用のメインプロセス中攻撃力+[Lv×5]							
名将の指揮	1	4	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	D	
効果:	戦闘移動を行わせる。効果を受けた対象はラウンド中メジャーアクションのダイス+Lv個 自身不可 使用ラウンド行動値1							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。離脱可能。封鎖無視。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成							
縮退機関	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	HPを[Lv×2]まで消費。攻撃力+[消費HP×2]							
コンセントレイト: 射撃	2	2	Xジェネ	-	-	対決		
効果:	C-Lv(7)							
銘なき刃	1	1	Xジェネ	武器	-	対決		
効果:	攻撃力+[Lv+1]							
漆黒の拳	4	3	Xジェネ	武器	単体	対決		
効果:	攻撃力+Lv 装甲無視							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動、全力移動の移動先を自由に選択可能。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆セットアッププロセス
 《名将の指揮》 侵蝕: 4
 100%未満 対象: シーン(選択) 射程: 視界 自分以外の対象を選択可能。戦闘移動を行わせる。効果を受けた対象はラウンド中ダイス+1個 自身の行動値を「1」にする。
 100%以上 対象: シーン(選択) 射程: 視界 自分以外の対象を選択可能。戦闘移動を行わせる。効果を受けた対象はラウンド中ダイス+2個 自身の行動値を「1」にする。

◆オートアクション
 《縮地Lv4》 侵蝕: 2 戦闘移動を行った際に発動。移動先を好きな地点に選択可能に変更。 シナリオLv回

◆マイナーアクション
 《ハンティングスタイルLv2》+《破壊の爪》+《縮退機関》 侵蝕: 6
 100%未満 戦闘移動を行う。(離脱可能・封鎖無視)
 素手のデータを破壊の爪に変更。HPを1~8点消費。消費したHPの2倍、メインプロセス中攻撃力を増加させる。
 【バックスタブ条件達成、メインプロセス中攻撃力+20】 シーンLv回(ハンティングスタイル参照)
 100%以上 戦闘移動を行う。(離脱可能・封鎖無視) 素手のデータを破壊の爪に変更。HPを1~10点消費。消費したHPの2倍、メインプロセス中攻撃力を増加させる。【バックスタブ条件達成、メインプロセス中攻撃力+25】 シーンLv回(ハンティングスタイル参照)

◆メジャーアクション
 《コンセントレイト: キュマイラ》+《銘なき刃》+《漆黒の拳》 侵蝕値: 6
 (+3)dx+4@8 100%未満命中判定
 (+1)d10+15 装甲無視 【バックスタブ発動時: 攻撃力+20】 【縮退機関発動時: 攻撃力+2~16】
 (+3)dx+4@7 100%以上命中判定
 (+1)d10+18 装甲無視 【バックスタブ発動時: 攻撃力+25】 【縮退機関発動時: 攻撃力+2~20】