キャラクター名
エクセル・アンダーウッド

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男の娘
称号クラス				**年齢**	３０
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	冒険者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	18	30	7	19	12	9
ボーナス	6	6	10	2	6	4	3
クラス修正	1	2	2	0	3	0	0
他修正							
能力値	7	8	12	2	9	4	3

HP	144
MP	125
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	風折の刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	サーチャーナイフ	至近	0	8	0	0	0	+1	0
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	祝福の鎧				-2	13			0
補助	トリックマント					5			
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			8	0	12	0	4	21	12
スキル			5	35	3			11	8
その他	名馬								15
総計(右)			12	45	16	19	4	33	35 m
総計(左)			13	43					
総計(両)			12	53					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック、ベルトポーチ、ポーションホルダー	
キャップライト	
小型ハンマー、楔ｘ２	
HPポーションx3	
MPポーションx5	
ハイMPポーションx6	
毒消し	
セブンタブ	
スティレット×２	

現在重量： 17		
最大重量： 18	所持金： 6673	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
コンシールアタック	3		パッシヴ				3	
効果： 隠密状態のときの攻撃の命中+1D、ダメージに+[SL]D								
スペシャライズ	5		パッシヴ				5	
効果： 命中判定とダメージに+[SL]								
ホーミングヒット	1		判定の直前		自身	自動	1	
効果： 対象はリアクションを行えない。シナリオ1回								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 短剣の命中+1D								
ブラインドサイト	3	-	パッシヴ	ー	ー	ー	5	
効果： 識別済みへのダメージに+[SL]D								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	-	-	3	
効果： 隠密かつ短剣での白兵攻撃のダメージに+[SLx10]								
スティール	1	3	DR直後	-	-	-	5	
効果： 攻撃した対象のドロップ品を一つ得る。シナリオ[SL]回								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 回避+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	-	-	-	1	
効果： 「タイミング：パッシブ、メイキング」以外のスキルを打ち消す。シナリオ1回								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	-	-	1	
効果： 隠密状態になる								
トリックスター	1	-	効果参照	-	-	-	1	
効果： 発動したトラップを無効化する。シナリオ1回								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： スペシャライズで指定した武器のダメージに+5								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 両手の短剣の命中修正・攻撃力・行動修正を足して装備部位：双として扱う								

キャラクター名
エクセル・アンダーウッド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避	5	
効果：	回避判定+[SL+2]							
スイフティ	1	-	セットアップ	-	-	-	1	
効果：	戦闘移動あるいは離脱を行う							
ナイフパリィ	1	3	DR直後	-	-	-	1	
効果：	物理ダメージを[装備している短剣の攻撃力合計]する							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知	3	
効果：	対象の精神と対抗判定を行い、勝利すれば相手に逆上を与える							
ステルスフェイス	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果：	敵とエンゲージしていても隠密状態になれる							
デスブレイド	1	10	DR直前	-	-	-	5	
効果：	ダメージに＋[行動値]。シナリオ[SL]回							
ダガーアーツ	1	-	パッシヴ	-	-	-	5	
効果：	回避判定+[SL+2]							
レイザーストーム	1	-	《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》	-	-	-	1	
効果：	ワイドアタックを射程：視界、対象：シーン（選択）にする。シナリオ1回							
インテュイション	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果：	敏捷判定に+1D							
ランニングセット	1	6	ムーヴ	-	-	-	1	
効果：	タイミング：マイナーのスキルを使用する							
マジックカット	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果：	《ナイフパリィ》の効果が魔法ダメージにも適用出来るようになる							
ストップトラップ	1	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	3	
効果	:対象が行う攻撃の命中判定の直後に行う。その命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】+[SL×2]判定を行うする。この判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。1シーン1回							
ツインフェンサー	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果：	「種別：短剣」「装備部位：双」の武器を使用している時、命中判定に+1D							
クイックムーブ	4	-	パッシヴ	-	-	-	5	
効果：	【行動力】と【移動力】に＋[SL×2]							
ボーパルアーツ	5	-	パッシヴ	-	-	-	5	
効果：	「種別：短剣」の武器で攻撃する場合、武器攻撃のダメージに+[SL×5]							
パワーダウン	1	10	リアクション	武器	単体	命中	1	
効果	:対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗となり、対象は[CL×5]点のHPロスを受ける。1シーンに1回。装備部位：双の武器を装備してる時のみ使用可能							
サイレントアサシン	1	-	パッシヴ	-	-	-	5	
効果：	隠密状態の時、武器攻撃の命中判定+1D、ダメージロールに+[(SL)D]する							
【一般】リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D							
【一般】サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1D							
【一般】エリアサーチ	1							
効果：	警戒行動可能、聞き耳失敗でも相手に気づかれない							
【一般】トレーニング：筋力	1							
効果：	筋力+3							
【一般】ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D							

キャラクター名
エクセル・アンダーウッド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【一般】フックダウン	1	3	クリンナップ	-	-	-	1	
効果：	ポーションを一つ使用する。シーン1回							
【一般】マジックキャンドル	1							
効果：	女王の誓いで封印							
【一般】イクイップリミット	1							
効果：	装備重量+5							
【一般】フェイス：アエマ	1							
効果：	HP回復、MP回復のスキル・アイテムの効果+2							
【一般】ベアアップ	1							
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
【一般】モンスターロア	1							
効果：	モンスター識別に+1D							
【一般】イミューンウェイト	1							
効果：	装備の移動力修正を最低±0にする							
【一般】トレーニング：敏捷	1							
効果：	敏捷+3							
【一般】フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	1	
効果：	武器攻撃を行う。種別：短剣を装備している時のみ使用可能。1シーン1回							
【一般】ビジランテ	1							
効果：	隠密状態を発見しようとする、あるいはそれに抵抗する【感知】判定に+1D							
【一般】ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	-	-	1	
効果：	右手と左手の装備品を所持品に戻し、所持品から右手と左手に装備する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								