

キャラクター名 グリムヒルデ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7		21	3				
体	7	敏捷度	7	4		18	3	コンジャラー	1		
		筋力	7	8		22	3	マジテック	9		
心	7	生命力	9	7		23	3	セージ	8		
		知力	7	7		21	3	ライダー	9		
		精神力	7	6		20	3				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 12 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デンメルング	2H	14		2d+	12	10	13	29									
<small>MPを消費する武器はダメージは4倍になる。100%命中確率として強制し、150%ダメージに全回復、MP100%消費で別用人数動機を起動できる</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	1200 G	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	18 m	54 m	2d+	12	0	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
魔動機術	9	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	12/11	2d+	0	50

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕