

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ネヴァーフ			境遇	紛失
出自 (効果)	闇の一族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	18	10	8	7	15	6
ボーナス	7	6	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	7	5	2	2	8	2

HP	97
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	8	7	14
スキル						3			
その他									
総計(右)			8	8					
総計(左)					3	15	8	7	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
バックパック	
HP	
MP	

現在重量: 0
 最大重量: 27
 所持金: 305
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
ポルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シ1	
効果: CLx10								
カバーリング	1	2	BDR	至近	単体	自動成功	DF/1	
効果: 対象にカバー								
カバームーブ	1	4	加バム	-	自身	自動成功	シ1SL	
効果: 射程を20m増幅								
インデュア	1	5	SPC	-	自身	自動成功	DF/1	
効果: BS回復								
ソウルバスター	1	-	SPC	-	単体	自動成功	SR1	
効果: HPダメージと同様のHP口数を与える								
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中	シリオSL	
効果: 射撃or魔法を命中で行う。攻撃失敗となる。								
リフレクション	1	4	ディフ	-	自身	自動成功	刀,SR1	
効果: 攻撃の相手に反射								
シークレットフォーミュラ	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果: 使用条件刀を除外。コスト+2								
	1							
効果:								
アームズマスタリー拳	1	-	pv	-	自身	自動成功	-	
効果: 命中+1D								
バシスタンス	1	10	sup	-	自身	自動成功	シリオ3	
効果: 【HP】 = 【最大HP】 時、SLx10 【最大HP】 【HP】 上限突破/シ1								
ターゲットオン	3	5	sup	視界	単体	自動成功	-	
効果: ダメージ増加+SLx3。対象死亡もしくはシ1終了								
ターゲットチェンジ	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 対象死亡時、即座にターゲットオンを使用する。								
メナシングロアー	1	6	SUP	-	自身	自動成功	シ1	
効果: 白兵攻撃リアクション-1D/RU								

現在重量: 0
 最大重量: 27
 所持金: 305
 預金・借金:

