

キャラクター名 九重 和雪	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	34%
出自	有名人	経験	大会	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	4	0	0			4	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
鈴木颯(はあくん)	P 友情	N 不安			
固定	P	N			
固定	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象のC値1(下限値6)、判定ダイス+LV個								
声援	2	2	メジャー	視界		自動		
効果: 対象が次に行う判定ダイス+LV個								
ハードビート	3	2	メジャー	視界		自動		
効果: 対象が次に行う攻撃力+LV×2								
先手必勝	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv×3、基本侵蝕値+4								
援護の風	2		オート					
効果: 判定ダイス+LV個、1R1回								
代謝制御	1							
効果:								
七色の声	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・甘い物好き