キャラクター名
パル・プンテ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	20	22	6	22	6	6
ボーナス	3	6	7	2	7	2	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			1				1
能力値	3	7	11	2	9	3	4

HP	87
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	夜闇の刃【S1:威圧】			6					
左手	スタンウィップ【S1：ノックバック】		-2	14				-1	
頭部	ロストデビルズキャップ【S1:採取】				1	1			
胴部	踊り子の衣装[S3：敏捷・幸運・採取]				1	1			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			7	0	11	0	3	20	8
スキル	フェイス：ダグデモア AM バタフライダンス							2	
その他	デビルズキャップ、デビルズアイ ロストニ種 漆黒の星 スペシャライズ		4	6	2			5	
総計(右)			11	12	16	4	3	26	8 m
総計(左)			9	20					
総計(両)			9	26					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	ブーストポイズン*3
ベルトポーチ	
ドロップポーチ	キャップライト
小道具入れ	ナナイフ[S3:採取・放心・ノックバック]
→漆黒の星	ナイフ[S3:採取・威圧・スタン]
→太陽のリボン	
	ウィンドレイブン
ポーションホルダー	
→ハイMPポーション*5	上位呪壁符
ハイMPポーション*4	上位治療符

現在重量： 25		
最大重量： 32	所持金： 126448	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スティール	4	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： エネミーを対象とした白兵攻撃の直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品を一つ得る。								
AM：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 攻撃の命中に＋１Ｄ								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に＋1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言と同時に阻害する。								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭限定	
効果： 装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」の1つの武器として扱う								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用する、攻撃で1点でもダメージを与えた時【毒(SL)】を与える。この効果はメインプロセスのあいだ有効。								
スペシャライズ(短剣)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択武器使用命中とダメージに+SL								
	◇							
効果：								
トレジャーマニア	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン１	
効果： 対象がドロップロールの判定を行う直前に使用。ドロップ品決定ロールに＋１Ｄ								
ラーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
→ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージは〈無〉属性魔法ダメージとなる。								
	◇							
効果：								
ファイナルイリュージョン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :あなたがバッドステータスを与える、攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物・アンデッド・機械」以外のときに有効。そのバッドステータスはスキルでは回復できない、シーン継続。								

闇カジノで育てられたバニーちゃん。あまりにも賭け事によわよわな自分に嫌気が差して、遊び人から賢者になるための旅に出るとかなんかそんな感じで。

《賢者の叡智》1：プリプレイで使用。能力値から1つ選択。あなたの【知力】に+[選択した能力値]する。また、セージのスキルから3つ選択、あなたはシナリオ中選択したスキルをSL1で取得する。この効果はシナリオ終了まで持続する。

《マインドプロテクト》：精神に干渉する効果を無効化する。

《パルプンテ》1:セットアップ。コスト6。d66を振って何かが起こる
・パルプンテ表（CLはスキル使用者のものを参照）
11：対象：場面に10d点のHPロス。
12~13：PC全員のHP,MPを5d点回復する。
14~15：PC全員のHP,MPを5d点減少する。
16：PC全員のHP,MPを全回復する。

21~22：PC全員の攻撃のダメージ+2d。ラウンド持続。
23~24：PC全員の攻撃のダメージ-2d。ラウンド持続。
25~26：対象：場面の攻撃のダメージに+2d。ラウンド持続

31~32：エネミー全ての攻撃のダメージに+2d。ラウンド持続。
33~34：エネミーの攻撃のダメージに-2d。ラウンド持続。
35~36：対象：場面の攻撃のダメージに-2d。ラウンド持続

キャラクター名
パル・プンテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポイズンイメージ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える、攻撃、スキル、アイテム、パワーと同時に使用する。その対象が「分類：植物・アンデッド・機械」以外のときに有効。その効果強度に+1する。								
	◇							
効果：								
バトルステップ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ステップ：～》の効果中命中・回避・攻撃のダメージにSLする。								
ステップ：ダーク	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 回避判定の達成値に＋[SL×2]								
	◇							
効果：								
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷判定に＋2								
	◇							
効果：								
アルカナム	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：アルカナム」のアイテムを＋[CL＋2]【7】個取得し、デックを構築する								
リバースカード	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	アルカナム	
効果： 「種別：アルカナム」の逆位置の効果を適応する。								
	◇							
効果：								
アルカナム：アリアンロッド	2	-	-	20m	単体	-	-	
効果： 効果：単体のドロップロールに＋1D 逆位置：レガシーアクション。使用者の行う攻撃のリアクションに-1D								
アルカナム：グランアイン	2							
効果 :効果：レガシーアクション。20m以内の単体の行う攻撃のダメージに＋5。シーン継続。逆位置：DR直前、単体が行う攻撃のダメージに＋10								
アルカナム：大地	1							
効果： 「種別：アルカナム」のアイテムと同時に使用。そのアイテムの効果の「単体」を「範囲(選択)」に変更する。								
アルカナム：ヨルムンガンド	1							
効果 :使用者が効果強度の設定されているバッドステータスを攻撃で与えた直後に使用。その効果強度に+1する。逆位置：レガシーアクション。使用者が受けているバッドステータスを全て回復する。								
アルカナム：アエマ	2							
効果： 効果：レガシーアクション。対象のHPを[3D+(CL*3) 【15】]回復する。逆位置：DR直後、単体の受けるダメージに-10								
アルカナム:カトブレパス	2							
効果 :効果：使用者が移動を行う時使用する。その移動では【移動力】に+10する。逆位置：レガシーアクション。使用者が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合【衰弱(1)】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アルカナム：アラクネ	2							
効果 :効果：判定の直前。20m以内の単体が行なう攻撃の命中判定に-1D。逆位置：レガシーアクション。使用者が行なう攻撃で1点でもダメージを与えたら[縛鎖]を与える。メインプロセス間有効								
	◇							
効果：								
レガシーサイン	★	-	-	-	自身	-	-	
効果： レガシークラスになれるよ！								
	◇							
効果：								
プリプレイ選択予定	1							
効果：								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	-	-	
効果：								

キャラクター名
パル・プンテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
クイックサーチ	★	5						
効果：								
	◇							
効果：								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷判定に＋1d							
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《スペシャライズ》1で取得可能。《スペシャライズ》の選択武器を使用した武器攻撃ダメージに+敏捷							
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：	情報収集を【幸運】判定で行う、その【幸運】判定に+1D							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に＋１Ｄする。 さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	罠解除判定+1D							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷基本値】に＋3							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+2							
トレジャーハンターⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ドロップ品決定ロールを行なった直後に使用、フェイトを１点消費してさらにドロップ品決定ロールを行なう							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知基本値】に＋3							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に＋1D							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								