

キャラクター名
ほりかわ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	74

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	2	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うとうと	ねむねむ。おかーさん。
日常	のんびりほのぼの。かみさまにおねがいするえいえん。
呪い	こわい、たすけて。かねさん。きょうだい…
庇われた	いたくないのにいたい。こわい。
看病	くるしそう。おせわならまかせて！
父親	きれいきれいきれいきれいきれいきれいきれい。
兄弟	すき！だいすき！ずっといっしょにいたいよ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
父	嫌悪	0 ①②③④⑤	
山姥切国広	保護	0 ①②③④⑤	
山伏国広	恋心	0 ①②③④⑤	
和泉森兼定	独占	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	使用した1カウント目から5までの間、狂気点、パーツ損傷がなければ姉妹全員の狂気点を1点減らす。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃 判定、コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2-1	0~1	妨害2 同対象に射撃攻撃1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		数多の手管		ラピッド	0	なし	【うで】【あし】を使用するコストを-1にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1。判定に失敗しても壊れない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		赤いピアス (たからもの)		ジャッジ	1	0~2	支援2or妨害2のジャッジマニューバ
頭		スコープ		ジャッジ	なし	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		堀川国広(刀)		アクション	2	0	白兵1+切断、出目+1
腕		鬼灯		オート	なし	なし	甘露が入った入れ物。
腕		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3-1	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4-1	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1-1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	なし	行動値+1