

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	モンク	性別	メス
称号クラス				年齢	人間だと17
種族	ベスティア			境遇	恋
出自 (効果)	お嬢様			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	9	11	9	15	10
ボーナス	4	3	3	3	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	3	5	4	6	4

HP	56
MP	62
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	6	6	7	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	
森林冒険セット	
ハイHPポーション	消費
釣り竿	

現在重量: 7
 最大重量: 13
 所持金: 258
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア (パピヨン)	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 素手の攻撃力+{CL}。キャラ作成時に飛行能力を取得し「分類:魔術」のコストに-1。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う武器攻撃ダメージ+{SL}*3。C時コスト0。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3D+CL*3回復。C時ダイスロール増加。								
	1							
効果:								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果: 既に使用済のシナリオ~回のスキルを1増やす。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーン1	
効果: 行動済みのキャラクターを未行動にする。C時コスト0。								
	1							
効果:								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1	
効果: HPを{CL}*10回復。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動	シナリオ1	
効果: ダメージ直後に使用。ダメージと同値を攻撃してきた対象にHPロスとして与える。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動		
効果: パッドステータスを受けた直後に使用。パッドステータスをすべて回復する。								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別をセットアッププロセスに行える。								
	1							
効果:								
葉師セット	1		パッシブ	10m	単体	-		
効果: 戦闘中のみ使用可。消耗品を味方に使用することが可能になる その消耗品が回復効果であれば効果に+1d6								

HO1: Δ初期フェイトの値に+1する
 またフェイトを使ってダイスを増やす際、さらに追加で一つダイスを増やすことが可能になる この効果はフェイトを減らして使用した時のみ効果を得る。

<CL1>
 プロテクション1
 ホーリーウェポン1
 ヒール
 セルフヒーリング
 ソウルバスター

2d+3 魔術判定
 2d+5 呪歌判定
 2d+3 回避判定
 2d+4+2 幸運判定

3D+{CL}*3+1d+2 ヒール
 1d プロテクション

2d+2 HPポーション
 2d+2 MPポーション

