キャラクター名
カラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	2020		自分にそっくりな人物を知っている		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	4		19	3
		敏捷度	9	2		21 + 1	3
体	4	筋力	2	1		7	1
		生命力	11	2		17	2
心	12	知力	11	5		28 + 1	4
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2	アルケミスト	2
フェアリーテイマー	7		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
パラライズミスト		
バークメイル		
怒涛の攻陣 I		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾			1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	聖印(キルヒア)	
顔		
首	華美なる宝石飾り	
背中	矢筒	矢・太矢を合計１２本まで収納
右手	知性の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	知性の指輪	予備

	装備品	説明
左手	瞬足の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール：専用化	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
鉄煙草	○□□○□□
刻み煙草x37	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
	○□□○□□
丈夫な釣竿	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクPOT	○□□○□□
ヒーリングPOT	○□□○□□
スカーレットPOT	○□□○□□
POTインジェクター	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑・Bx8	○□□○□□
マテリアルカード緑・Ax24	○□□○□□
	○□□○□□
妖精使いの宝石・土	○□□○□□
妖精使いの宝石・水氷	○□□○□□
妖精使いの宝石・炎	○□□○□□
妖精使いの宝石・風	○□□○□□
妖精使いの宝石・光	○□□○□□
妖精使いの宝石・闇	○□□○□□
	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
魔力の矢x7	○□□○□□
閃牙の矢x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□