キャラクター名: ポニャン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	5		18	3
		敏捷度	4	3		14	2
体	5	筋力	6	4		15	2
		生命力	9	5		19	3
心	10	知力	13	5		28	4
		精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
レンジャー	7		
セージ	7		
ライダー	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	
背中	木菟の外套	交渉する時、判定に+1。
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

選択属性：火、水・氷、光、闇

〆テングリ/冒険者レベル+魔力()/精神抵抗/半減

澄みきった青空の天上世界。天からの恵みが地上を造る。射程：15m/起点指定で半径5m/15の対象にk30@10+魔力の風属性ダメージに加え、3ラウンドの間、命中と回避に-1のペナルティ修正を与える。この効果は累積しない。抵抗された時はダメージのみ与える。消費MP15。

○シャーマニズム
精神抵抗+1。

○突撃馬鹿一代
味方全員に騎芸「チャージ」を付与する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟