キャラクター名: 香波　大樹(かなみ　だいき)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	村長
オプショナル		年齢	人年齢28歳	性別	漢
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	40 %
出自	安定した家庭[父]	経験	古強者[新入り]	邂逅	★Dロイスにより削除★

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	51
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：神輿島	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
★ヨトゥンの血潮	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
情報収集チーム	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.98　遺産継承者/ﾚｶﾞｼｰ	P LM109	N		
[父]香波　重蔵(かなみ　じゅうぞう)	P　尊敬	N 劣等感		
[新入り]タイタス・カースール	P　純愛	N 劣等感		
[ｼﾅﾘｵ]安彦寺　秋(あびこじ　しゅうすい)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	---	
効果：	ガード時宣言、宣言G間G値+[LV*5]							
歪みの体	6	1	オート	至近	自身	自動	---	
効果：	ガード時宣言、宣言G間G値+[LV+3]							
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動	---	
効果：	対象HPﾀﾞﾒ適応時宣言、予定ﾀﾞﾒ-[LV+1]D、1R1回							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選)	自動	80%	
効果：	<氷雪の守護>範囲変更							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	---	
効果：	DR直前使用、ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ(行動済でも可、実行後行動済にならない)、1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回							
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	---	
効果：	<崩れずの群れ>使用直前宣言、10m迄ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ可能、1ｼﾅﾘｵLV回							
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	特殊	自動	LIMIT	
効果：	前提<命のカーテン>攻撃判定直前宣言、対象を[単体]かつ[宣言者]に変更、宣言者ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ対象化不可、1ｼﾅﾘｵ1回							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	---	
効果：	ｼｰﾝ中【肉体】判定D+[LV+2]、素手以外の全ｱｲﾃﾑ装備・使用不可							
シークレットトーク	1	---	オート	視界	単体	自動	---	
効果：	非OVDには聞き取れない会話							
鍵いらずの歩み	1	---	メジャー	至近	自身	自動	---	
効果：	身体液状化でどこでも侵入可能							
効果：								
効果：								
効果：								

現代では数少ない巨人族の血を受け継ぐ存在。
地図にも載っていない孤島に暮らしていたが、自身の力のが家族を、果ては同族らを傷付ける事を恐れて1人島を出る。
家族とは今でも連絡を取っており、レネゲイドにも理解がある。
UGNに所属し力のコントロールも上手くなったが、世界に出た事で
「島に戻る＝同族の存在が露出する危険性」に気付き基本的には帰省する事はない。

おおらかで気の良いオッサン。
酒と煙草と麻雀が好き。苦手なのは珈琲と虫。
基本スタイルは下駄に短パン・アロハシャツ。
ポケットには基本的にべっこう飴が入っている。
ちなみに、賭け事にはメチャクチャ弱い。
拾い癖があり、家にはよく分からない置物だったり、
用途の分からないアイテムが積まれている。

暴走を恐れている事からか、攻撃系の能力はほぼ無い。
代わりに、身体を海の様な大きなうねりへと液状化する事が出来る。
それにより広範囲に渡る攻撃を防ぐ事が出来、自身へのダメージも分散する事が可能。
また、巨人族の血が騒ぐと獣に近い体躯へ変化・巨大化する事も可能であり、その状態からも液状化は可能。
半液状化する事によりバネや鞭の様に手足を使う事も出来る。

＞秋水への贈り物：腕時計(思い出の一品)
学生には少々大人びたデザインの腕時計。軽量チタン製。