

キャラクター名
二条 孝

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	ノインテーター
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	195
肉体	1	0	0	8		9	行動値	29
感覚	3	1	0	12		16	(非装備時)	39
精神	1	0	0	6		7	戦闘移動	44
社会	3	0	0	7		10	全力移動	88

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	10		RC	1		交渉		
回避			知覚	7		意志			調達	10	
運転:	15		芸術:			知識:			情報: UGN	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: クロドヴァ	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
飛翔型GR(スラッシュウルフ専用機)	運転	9r+15		5		スラッシュウルフの専用機
大剣	白兵	9r+5	13	10		インフィニティポテンシャルクリエイト
ハンドレッドガンズ	射撃	16r+10		8		
120cm磁気火薬複合加速方式対地砲搭載鉄道車両	運転	9r+15		20		列車砲搭載鉄道

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
120cm磁気火薬複合加速方式対地砲搭載鉄道車両		30	-50	-10	
飛翔型GR(スラッシュウルフ専用機)		10			

所持品	
飛翔型GR(スラッシュウルフ専用機)	
120cm磁気火薬複合加速方式対地砲搭載鉄道車両	

合計装甲: 40 合計回避: -50

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
正義を成す者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 40 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
クイックダッシュ	4		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う								
集団錬成	5		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象の判定達成値+5 攻撃力+10								
加速する刻	3		インシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う。								
ハンドレッドガンズ	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
インフィニティウェポン	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
シールドクリエイト	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
コンセントレイト:モルフェウス	3		Xジャー	-	-	対決		
効果: C値-3(7)								
要の陣形	3		Xジャー	-	3体	-		
効果: 対象: 3体に変更する。								
形なき剣	4		Xジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃に対するドッジダイス-4個								
ライトウェイトモード	6		Xジャー	武器	-	対決		
効果: ドッジダイス-6個								
空間歪曲射撃	3		Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 射程: 視界に変更。ガード-5								
物質合成	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果: 武器2つを合成する								
ラビリンス	1		Xジャー	効果	効果	自動		
効果: 指定した一定の範囲に登場できる人物の数を制限する。								

三本の爪痕に狼がデザインされたエンブレム、「スラッシュウルフ」を付けた黒いガストランナーを駆るノインテーターの兵士。

○ガストランナー搭乗時
 ◆セットアッププロセス
 《クイックダッシュ》 戦闘移動を行う。 シナリオ4回
 《集団錬成》 対象: シーン(選択) 射程: 視界 ラウンド中、対象の判定達成値+5、対象の攻撃力+10
 ◆インシアチブプロセス
 《加速する刻》 即座にメインプロセスを行う。 ラウンド1回 シナリオ3回
 ◆オートエフェクト
 《縮地》 「戦闘移動」「全力移動」を行う際に宣言。移動先を任意の地点に変更できる。離脱可能。 シナリオ6回
 《見えざる道》 シーンに登場する。 シナリオ1回
 《瞬間退場》 シーンから離脱する。 シナリオ2回
 《瞬間退場》+《瞬間退場II》 対象: 範囲(選択)でシーンから退場する。
 ◆メジャーアクション
 白兵コンボ 《コンセントレイト:モルフェウス》+《形なき剣》+《ライトウェイトモード》 射程: 至近 対象: 単体 ドッジダイス-10個
 12dx+5@7
 (1+)D10+10
 射撃コンボ 《コンセントレイト:モルフェウス》+《形なき剣》+《ライトウェイトモード》+《空間歪曲射撃》 射程: 視界 対象: 単体
 ドッジダイス-10個 ガード値-5 シナリオ3回
 16dx+10@7
 (1+)D10+8
 対象拡大 《要の陣形》 対象: 3体 シナリオ3回

