

キャラクター名 ディラン・マクフォール プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	12	26		46 + 2	8	ファイター	11	アーティザン	13
		敏捷度	12	2		22 + 2	4	スカウト	7		
体	8	筋力	18	4		30	5	レンジャー	7		
		生命力	12	4	24	48	8	セージ	5		
心	2	知力	12			14	2	エンハンサー	3		
		精神力	12	8	20	42	7	アルケミスト	6		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	魔器の達人	AG43p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p	スローイング	IB30p	神紀文明語			○	
ファストアクション	2123p			汎用蛮族語		○	○	
治癒適性	2122p			魔動機文明語		○	○	
不屈	2123p			魔法文明語		○	○	
鋭い目	2120p			シャドウ語		○	○	
全力攻撃	225p							
魔器習熟A	AG43p							
両手利き	223p							
二刀流	IB30p							
魔器習熟S	AG43p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	防護点超増強	
マッスルベアー	防護点特化	
ビートルスキン	C値超増強	
ヴォーパルウェポン	浮遊盾	
バークメール	威力極増強	
パラライズミスト	魔法ダメージ超軽減	
クリティカルレイ	魔法防御特化	
イニシアティブブースト	自動帰還	
ヒールスプレー		
C値増強		
威力増強		
防護点増強		
魔法ダメージ軽減		
威力超増強		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	19	15	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	名称未設定			1 0 10
盾	カタライズウォール			1 3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 15 16

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
幾刃剣「アルヴァス」 <small>最大アクティバート5 / 固定MP20点 / 【敏捷増強】 & 【武器威力増強】 & 【武器威力増強】 & 【命中増強】 & 【威力増強】</small>	1H	10	2	2d+ 21		19 35											
幾刃剣「アルヴァス」 <small>最大アクティバート5 / 固定MP20点 / 【敏捷増強】 & 【武器威力増強】 & 【武器威力増強】 & 【命中増強】 & 【威力増強】</small>	1H	10	2	2d+ 21		19 35											
幾刃剣「アルヴァス」 <small>最大アクティバート5 / 固定MP20点 / 【敏捷増強】 & 【武器威力増強】 & 【武器威力増強】 & 【命中増強】 & 【威力増強】</small>	1H	10	2	2d+ 21		19 35											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 15	16	102						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	7	2d+ 11	2d+ 21	2d+ 20	81						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	通話のピアス		連絡用
顔	黒の眼帯		6時間装備して外すと「知覚：魔法」になる
首	ポーションインジェクター		デクスタリティポーション封入(LL95参照)
背中	野伏のアーティザンmant		最大アクティバート2 / 【魔法ダメージ軽減】 【魔法ダメージ軽減】
右手	疾風の腕輪		敏捷値+2。壊すと敏捷値+14。
腰	多機能スローワベルト		《ポーションボール》を補助動作で投擲可
足			
その他	巧みの指輪		マナの手

その他メモ	自動失敗 チェック
Name:ディラン・マクフォール	
Race:マナフレア	
Age:30	□□□□⑤
Sex:♂	□□□□⑩
Birthday:8/32	□□□□⑮
Profile:	□□□□⑳
「あー、なんだ。そいつあ、明日やらないか？」	□□□□㉕
商売に失敗して破産した際、25歳で冒険者になった。	□□□□㉙
借金の返済に追われながら、その日暮らしを続けていた。	□□□□㉚

