<u>┌</u> キャラクタ・	-名=							一 プレイヤ	アー名 -					٦ Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
・  ・  ・  ・  ・  ・  ・  ・  ・  ・  ・  ・  ・											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
														効果	具:			非オー	ヴァードの	のエキスト	ラ化			
2.2.180	,	オルクス						UGNチルドレンA <b>カヴァー</b> 小学6年生						1	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
シンドロー	4	' オルクス ──					_						効見	具:				スト分の	HPで復活					
オプショナル	ν					年謝	f f	12		性	別	男			コンセントレイト	3	2	メジャー						
覚醒		同	 X染		衝動	h	7	 破壊	初里	月侵1	全室	30 %		効果	果:				クリ値	直-Lv	'			
			~~~											1	ナイトライダー	5	2	メジャー/リア			運転			
出自					経縣	<b>P</b>				邂逅	i			効果	具:				ダイス-	+LV個				
	基本	-/店	ワークス	7 #.	_+-	7 st	長	他修正	能力	店	НР		24	ī 🗆	力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動成功	100		
肉体	<del>224</del>		<u> </u>	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	0	^ <i>PX</i>	/IX	בע≲ווטו	1 1		行動値	_	6	効果	₹:				攻撃+L					
感覚	2		0		0				2		(非装備時		6	+ $lacksquare$	隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲	自動成功			
精神	2		0		0				2		戦闘移動	·	11	効果					ダメーシ					
社会			0		0				4		全力移動	_	22	┨┖	縮地	2	2	オート	至近	自身	自動成功			
社五		F	- 0						_ +					効果	₹:			任意の場所		シナリオ				
肉	体			感覚				精神			社	社会			土くれの金貨	<b>*</b>		メジャー	至近	効果参照				
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	£5	支能 S	L 修]	E	技能	SL	修正	効見						造品を作り				
白兵	2		射					RC 1	1		交渉				不可視の領域	*		メジャー	至近	効果参照				
回避	1		知	知覚			意	意志			調達			効見	具:		特	定の領域を隠蔽	も 見つけ	する場合は<	<知覚>で	対決		
運転:			芸術:				知識:			情	報: UGN	1		┨┕										
運転:			芸術:				知識:			情	i報:			効見	₹:									
運転:		芸術:				知識:				i報:			┨┕											
運転:		芸術:				知識:			情	i報:			効見	₹:										
運転:		芸術					知識:	情		i報:			J L											
武器・	コンボ	:	能力	命中値	i C	G値 攻撃力		射程			メモ			効果	₹:									
- TAUL -			10/J	0		1E	-/3 ,	2)1X			<i></i>			┧┕										
														効果	果:		1			1	1	T	I	
														1∟										
														効果	果:		1			T	1	T	I	
												╣┈												
防具 価格 装甲 回避 行動					動			Χ.	Ŧ			効見	具:											
														、称:俺										
														、称:呼び捨て、さん付け 、称:お前、あんた										
	<b>所持品</b>   合計装甲:   0   合計回避:   0														F44336									
															ころに家族が自分以外の全員ジ									
					11	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						その   相棒	その時にレネゲイドウィルスに感染し、UGNに拾われた。 相棒のミックにはなんだか素直になれない。											
							無二	無二の相棒(ソウルバディ)PNN							どことなく大好きだった兄に似てるからかもしれない。									
								ミック P 信用 N 不安					拗ね	別ねると小さな迷宮を作って身を潜ませてしまう。										
								霧谷雄吾 P 誠意 N 不安					でも	でもなぜかいつもミックにはすぐに見つけられてしまう。										
								P N						サイズ自在の口ボになるミックに乗り込んで操縦する戦闘スタイル。 地形を操作して軽い迷宮のようなものを作り迷い込ませたりする										
	P N									一 地形	%を探作して軽い述宮のよつはも(	のを作り:	述い込ません	こりする										
								P N							│ │<通過シナリオ>									
						1	P N							· Soul buddy										
						1 —						- -												
						最	最大財産P: 8 残り財産P:																	