キャラクター名
無頭(ムトウ)（※他、ロストヘッド、ヘッドレス、首無しなど）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	オートバイレーサー
オプショナル		**年齢**	?	**性別**	男
覚醒	死	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	32 %
出自	天涯孤独：走り	**経験**	記憶喪失：息子	**邂逅**	好敵手：嵯峨童子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼武器		0				
モーフィングバイクⅡ	運転	4r	-	11		<運転：二輪>、行動：0、装甲：-、全力移動：300m
モーフィングカーⅡ	運転	4r		12		<運転：四輪>、行動：-2、装甲：12、全力移動：150m
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
▼シークレットポケット内	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
息子	P 庇護	N 不安		
嵯峨童子	P 親近感	N 敵愾心		
砂使い	P	N		
看守	P 親近感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
砂塵の城壁	1	1D10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	Dﾛｲｽ	
効果：ダメージを0にする。メインプロセス終了時に[10-Lv]のHPを失う。1シナリオ1回								
イオノクラフト	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+Lv*2								
ｳﾞｨｰｸﾙﾓｰﾌｨﾝｸﾞ	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：ｳﾞｨｰｸﾙﾓｰﾌｨﾝｸﾞ専用アイテムを1つ取得。搭乗状態になってもよい。シーン終了時に失われる。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾓﾙﾌｪｳｽ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C値-Lv（下限7）								
巨匠の記憶	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	効果	-	
効果：<運転：><芸術：><知識：><情報：>と組み合わせ。ダイス+Lv								
鋼の馬	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	運転	-	
効果：ダイス+Lv								
MAXボルテージ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：攻撃力+10。判定ダイス-1。1シナリオLv回								
クリスタライズ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100↑	
効果：攻撃力+[Lv*3]、装甲無視。1シナリオ3回まで								
万能機具	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果	自動	-	
効果：日用品を作成。GMが必要と感じたら<RC>で判定								
シークレットポケット	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果 :体のどこかに「種別：その他」のアイテムをLv個まで隠せる。<知覚>の対決で発見される。GMが適切でないと判断したら、隠せないとしてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								

【覚醒：死】20年前にUGNに保護された時はオーヴァードとして覚醒してはいたものの、ミンチの状態だった為動けなかった。あまりにも遺体の破損が酷すぎた為、体も完全ではなく、生前の記憶もほぼ欠落してしまっている。
【衝動：飢餓】スピード狂。速さへの渇望。これは生前から持っていたものかもしれない。

走り好きのレーサー……だったらしい。「自分は生粋のレーサーだった」事と、「最期は息子の成長を守ってやれなかった事を悔いながら死んだ」事だけを覚えている。
生前の記憶の大部分が失われたのは、回収された肉片の中に脳を含む頭部の残骸が含まれていなかった事が理由。無頭(ムトウ)と呼ばれているのは、そこから来ている。他にも、ロストヘッド、ヘッドレス、首無しなどいろいろな呼び方がある。
自分が死ねなかったのは、息子を守ってやれなかった無念のせいだと思っている。エージェントとしてなんとなく生きているが、せめて危険なジャームと戦う事で、名前も覚えていない息子を社会ごと守れたらいいなと考えている。

ヘルメットをつけると全高は200cmになる。
好きな食べ物は、わらび餅(生前)。今はバーチャルわらび餅を食べている。

【メモ】今後、加速装置で速さ上げたり、ハードワイヤードで耐久上げたり、マグネットフォースや砂の結界で同乗者守れるようにしたい。

＊コンボ＊
【①100km/hオーバー<6>】ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾓﾙﾌｪｳｽ(2)+巨匠の記憶(5)+鋼の馬(1)
【②200km/hオーバー<10>】①+MAXボルテージ(2)
【③300km/hオーバー<14>】②+ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ(3)