キャラクター名: アルハル

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	9		27	4
		敏捷度	7	8		23	3
体	12	筋力	6	6		24	4
		生命力	9	12		33	5
心	8	知力	9	9		26	4
		精神力	10	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
ライダー	9		
ドルイド	11		

戦闘特技			
タフネス	2122		p
治癒適性	2122		p
不屈	2123		p
ポーションマスター	2123		p
武器習熟A/スタッフ	1-281		p
武器習熟S/スタッフ	1-281		p
魔法拡大/数	1-289		p
ターゲッティング	1-280		p
マルチアクション	1-292		p
魔法拡大/すべて	1-290		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔杖ルーイン この武器でダメージを与える時、毒属性物理ダメージ+1d6、炎属性物理ダメージ+1d6	2H	21	1	2d+ 16	12	18	41										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -20500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○魔境の叡智
　セージ技能判定をレンジャー＋知力でできる。
○その穂先に灯火を宿せ
○虫愛でる毒姫

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟