

キャラクター名 トリニア=オクトーヴィア プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女の子	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1470				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	2		20 + 2	3	ファイター	7		
敏捷度	7			14	2	マジテック	1		
筋力	10	8		28 + 2	5	エンハンサー	1		
生命力	6	1		17	2	アルケミスト	1		
知力	9			13	2	ライダー	6		
精神力	11			15	2				

戦闘特技	能力値	ボーナス
タフネス	2122p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/フレイル	1-281p	p
武器習熟S/フレイル	1-281p	p
なぎ払い	1-288p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	
チャージ	
探索指令	
騎獣強化	
高所攻撃	
突撃(トランプル)	
人馬一体	
蛮族式操器術(クリティカルレイ)	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾	カイトシールド		13	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
売却ディ・センバー	1H両	15	-1	2d+ 9	10	15	20										
売却ディ・センバー (2H)	2H片	15	-1	2d+ 9	10	15	30										
売却済みディ・センバー	1H両	18	-1	2d+ 9	10	15	28										
売却ディ・センバー (2H)	2H片	18	-1	2d+ 9	10	15	38										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 10	12	12	1										
ディ・センバー・コンフォートカスタム Sフレイル: ジェイルインパクト	1H	19	-1	2d+ 10	9	15	29										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 10	6	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 旅がらすの帽子	トランスや駅区のバザーで出会った帽子。ポップな造形でとってもキュート。
耳	
顔	
首 フード付きパーカー	首筋を隠すフード付きパーカー
背中	
右手 怪力刻印(剛力の腕輪)	人衆の間では見かけない剛力刻印の腕輪。1000G分の魔晶石と時間をかけて再チャージする。
腰 マギスフィア小	
足	
その他ディ・センバー(アマガミキ)	

装備品	説明
左手 ライトリング(相当品:お友達)	中央に特殊な鉱石の埋め込まれた金属の腕輪。光る!

その他メモ	自動失敗チェック
大陸にあるアルシヨニア皇国から分家した傍流国家【フェブラリア】から訪れた少女。	□□□□⑤
世間知らずで悪意に疎いが、長期記憶に関してはその限りではなく時折優れた才覚を発揮し、蛮族語には深い理解がある。	□□□□⑩
戦士にしては華奢な体つきに警戒心の低さ、コロコロ変わる表情に対面していると彼女が冒険者であることを忘れそうになるが、背中中のアルシヨニアでは見慣れない巨大な棍棒のような武器【ディ・センバー】からは異質の圧を感じさせる。	□□□□⑮
悪い意味でもフットワークは軽く思いつけば行動に移し、怪我をして反省する。	□□□□⑳
動物の扱いに長けており、野生の馬でも訓練を経た軍用馬のように扱おうを持つ。	□□□□㉑
冒険者として功績を挙げるために紅蓮亭を尋ねてきたというが……	□□□□㉒
【追加情報】	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

