

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	37
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ベスティア:イクウス(カバ)			境遇	出奔
出自(効果)	巨人のごとき長身			目標	束縛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	12	42	8	15	51	30
ボーナス	10	4	14	2	5	17	10
クラス修正	2	1	1	0	0	4	0
他修正					1	4	-1
能力値	12	5	15	2	6	25	9

HP	528
MP	246
フェイト	55

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ワイヤードガナー		-2	20				-2	
左手	伝承盾(フェザーフェニックス)					76	76	-1	5
頭部	スケイルスキン					39	2		
胸部	サバイブ+アンブレカブルボディ					52	42		
補助	ゴールドゴージャット					39	37		
装身具	メダルオブオナー								
能力値			5	0	15	0	25	21	17
スキル			3			4		14	22
その他			1			5	3	2	5
総計(右)			7	20					
総計(左)			9	0	15	215	185	34	49
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	25			25	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
魔剣アバドン(アイテムアビリティ)	リムブースト・リフレクス
異次元バック	双条鞭
ベルトポーチ	勇気のホイッスル
小道具入れ	ムガ=モリの角笛
ランチボックス	フィッシュ&チップ
ポーションホルダー	ミスリルコーティング
クイックケース	大地の砥石
冒険者セット	流水の砥石
戦士の環	炎熱の砥石
騎馬鎧	烈風の砥石
リムブースト・メタル	理力符

現在重量: 74 所持金: 25150 預金・借金:

最大重量: 74

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セットアップ	★							
効果:	1							
効果:								
コンポーズ	1	5	セットアップ		自身	精神		
効果:								行動値と移動力+精神(25)。ラウンド継続。
ディビーアップ	3		セットアップ	視界	場面選択	自動	シナリオ1回	
効果:								フェイト2点消費。対象の判定+3d。ラウンド継続。
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果:								シナリオ制限スキル復活。
リバイバル	1		セットアップ		自身	幸運	シナリオ1回	
効果:								フェイト1点消費。シーン制限スキル1つ復活。
シニスター	1		セットアップ		自身	自動	シーン1回	
効果:								フェイトを消費。消費したフェイト1点につき78点HP回復。
ホムンクルス	1		セットアップ		自身	自動	消費者1回	
効果:								フェイトを消費。消費したフェイト1点につきMP39点回復。
	1							
効果:								
イニシアチブ	1							
効果:								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果:								メインプロセスを行う。
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果:								対象はメインプロセスを行う。
ゲートシフト	1		イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果:								移動力分転送する。
ブレイブソウル	1		イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果:								メインプロセスを1回行う。攻撃済みにならずHP0になる。
→ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果:								メインプロセスを1回行う。HP回復や戦闘不能回復スキルやアイテム使用不可。

レベル1  
カバリング、カバームーブ2  
ジョイフルジョイフル

基本命中  
ワイヤードが5d+7。  
双条鞭が5d+5。  
基本攻撃力。  
ワイヤードが2d+15+1+1+5=2d+22  
双条鞭は2d+16+1+1+5=2d+23  
これに  
ムーブ 誇りの体現者  
命中+1d ダメージ+185  
メジャー  
ウィップドロウ  
敵を引き寄せ  
ダメージ前  
ラッシュ ダメージ+移動力  
通常+49 コンポーズ+74







