

キャラクター名  
ウェアウルフ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	151
肉体	4	1	0			5	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				侵蝕120固定 +3d エフェクト+1
斧の乱舞 (カリスピア) (完全無視) (範囲無)	白兵	14r+4	1	21		戦闘移動 メインプロセス中ダイスペナ無視
狼爪乱舞 (コンセ:ハヌ) (獅子奮迅) (吠え猛る爪)	白兵	14r+4		21		@7 範囲(選択) 装甲無視 シナ3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
ナイト	P○幸福感	N 偏愛		
漁火篝	P○信頼	N 隔意		
蜘蛛	P○連帯感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:	衝動判定+LV(1)d 基本侵蝕+5							
生命増強	4							
効果:	最大HP+[LV×30(120)]							
反射適応	5							
効果:	行動値+[LV×2(10)]							
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中素手攻撃力+[LV×2] 素手を除くアイテムの装備・使用不可							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中肉体判定+[LV+2]d 素手を除くアイテムの装備・使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中素手データ変更							
戦闘本能	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセス中ダイスペナ無視 シナLV							
影走り	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動 離脱可 エンゲージに接触しても移動終了の必要はなく封鎖も無視 シナLV							
ライトスピード	★	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メインプロセスで2回行動(判定は別) C値+1 シナ1							
コンセ:ハヌ	3	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のC値-LV(下限7)							
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果:	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更 シナLV							
吠え猛る爪	4	2	メジャー	武器		対決		
効果:	装甲無視 攻撃力-[5-LV](0)							
空蝉	★	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	重圧でも使用可 HPダメージを0に シナ1							

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

