キャラクター名	プレイヤー名
ノール	

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死去	
黒い館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	※	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ取得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定出目-1
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを損傷前の状態に戻してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動１　自身には不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵１・切断・連撃１
腕		ジェットノズル		ダメージ	※	自身	自身がダメージを与えた時、コストとして任意の基本パーツ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		エナジーチューブ		オート			2　このパーツがある部位が損傷すると基本パーツ１追加損傷
腕		ガントレット		オート	2	自身	常に腕の防御1　腕の白兵マニューバの攻撃+1
腕		小さなアンデッド		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１