キャラクター名

鶯丸

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	物語
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
音楽	人が楽器を奏でている。…頻繁に使われる様子を見て、少し羨ましく感じていた。
桜花	ひらり、ひらりと桜が舞い散る。桜の美しさは何百年経とうとも色褪せない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大包平		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	コスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
腕		御守【極】		オート	-	自身	たかこの、【本体】に装備するパーツが損傷した時、任意的にこのパーツが損傷する。損傷しているお守りパーツは、2で損傷のパ部品に戻る。バトルパートへ移行時、任意のお守り1つを選んで交互に1を消費して交互に1を加える。このパーツが損傷中に所持パーツが0枚の時、このパーツが損傷する。
				オート			以下追加パーツ
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	RDJマニューバ効果一つの打ち消し。
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃判定+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	射撃攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート			条件有で攻撃判定+1、ダメージ+1
腕		鞘		ダメージ	0	0	防御2
頭		おとこのこ		オート	-	自身	対話判定+1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
腕		発勁		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
腕		号・鶯丸/アンデッドガン		オート	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃砲撃限定