

キャラクター名  
鷺丸

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
献上	さようなら、前の主。こんにちは、新しい主。
小鳥	どこかで鳥の鳴き声をした。その響きで季節の移り変わりを楽しんでいたこともあった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一期		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	コスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
頭		御守【極】		オート	-	自身	このほか、本体に追加するパーツの種類は、自動的にこのように増える。異なる種類のパーツで構成される。1つのパーツは、任意の順序で任意の位置に追加でき、このように構成されたパーツは、
				オート			以下追加パーツ
ポジション		手負いの獣		オート	-	自身	全損パーツ分だけ攻撃判定修正
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	-	自身	同Cに同対象へ姉妹が攻撃した際に攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	効果	自身	攻撃切断判定+1、戦闘終了時毎T終了時に1P損傷
腕		鞆		ダメージ	0	0	防御2
頭		おとこのこ		オート	-	自身	対話判定+1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
頭		号・鷺丸(単分子繊維)		アクション	2	0-1	白兵2+切断+連撃1
胴		リミッター		オート	-	自身	損傷時最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自身への攻撃のみ妨害1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒