キャラクター名

ミートシュレッダー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		シュレッダー		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
		多脚戦車		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
		スクレーバー		ジャッジ	1	自身	支援2
		正面装甲		ダメージ	0	自身	防御1
		突進		ラピッド	1		自身の移動時に移動前後のエリアの対象に肉弾3
		オートバランサー		オート			転倒・移動を無効してよい
		メインエンジン		オート			2
		サブエンジン		オート			1
		装甲板		オート			