キャラクター名: ルクスリア＝シルダー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	31
冒険者Lv	15	経歴	蘇った死者を見たことがある 神の声を聴いた事がある 異性の家族が居ない		
経験点	620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	6	-6	21	3
		敏捷度	9	4		25	4
体	2	筋力	1	16		19	3
		生命力	15	8		25	4
心	11	知力	5	10		26 + 2	4
		精神力	16	19		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/騎士神ザイア	9		
レンジャー	15		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具の達人	IB32 p
治癒適正	2122 p	ガーディアン	IB29 p
不屈	2123 p	頑強	IB29 p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
縮地	3143 p		p
魔力撃	IB39 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
マルチガード	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
レジスタンス		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイトの自立機動式スーツアーマー【アムザ】		17	1	11
盾 スチールハート		17	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能 ファイター		合計値	12	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スチールハート 値段は盾の欄に	2H	14	1	2d+ 11	12	10	24										
メロダック 専用化された祝福の剣。	1H	10	1	2d+ 11	10	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 12	21

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	石人の耳飾り	器用-6、防護+1
顔	ﾌﾞﾚｽ止めﾃﾞｽﾌﾞﾚｲｻｰｶﾞｼｪｯﾄ	ガンを精神抵抗で耐える。
首	聖印	ザイアの奴
背中	炎武帝のマント	
右手	知力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	勇者の証(心)	心じゃよッ！
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ

"友を誇れ。仲間を誇れ。己を誇れる者となれ。その心、全てを護らん"

属性:秩序・悪

盾子、魔光壁して高い精神抵抗で魔法とかを打ち消して盾する。
ガーディアンが手に入ったから連続攻撃は何とかなる。相変わらずブレス止めて死ぬ。
グラランっぽいかは微妙だけど好奇心はクソ強い。
銀鱗隊に所属していたがてふてふを追いかけているうちにルキスラから出てしまい、三日三晩どころじゃなく迷ったりして天の架け橋亭にたどり着いた。故郷とかは割とどうでも良く結構な頻度でお出かけしている。
色欲の子、シールダーから伸ばし棒一本抜いてシルダー、盾子
カップルや夫婦を追いかけて馴れ初めとか生々しい話を聞くのが趣味。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルクスリア＝シルダー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
高Lv初期作成	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日セットx30	○□□○□□
報酬総額	○□□○□□
経費	○□□○□□
	○□□○□□
●消費アイテム	○□□○□□
緑Aカードx5	○□□○□□
緑Sカードx4	○□□○□□
緑SSカード	○□□○□□
陽光の魔符+1x7	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□
月光の魔符+1x7	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
3点魔晶石x25	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
6点魔晶石x10	○□□○□□
12点魔晶石x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x30	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x5	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
月光魔符+2&+1	○□□○□□
	○□□○□□
●場合によっては使う	○□□○□□
筋力増強指輪	○□□○□□
知力増強指輪x3	○□□○□□
光のアミュレットx2	○□□○□□
閃き眼鏡	○□□○□□
接合潤滑剤x5	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
血水晶チョーカー	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命楽譜～レジスタンス～	○□□○□□
野伏の英雄のマント	○□□○□□

礼服	○□□○□□
	○□□○□□
奢った	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アイシャからの補填	○□□○□□
シェルドからの補填	○□□○□□
	○□□○□□
●RP用	○□□○□□
貝殻のバニースーツ	○□□○□□
特注セイレーンドレス	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□