#キャラク バン	ター名====		プレイヤー:	名	
				I	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	不明。
種族	ジェルボア			境遇	師匠
出自 (効果) 錬金術部	ī			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	12	11	9	9	6
ボーナス	3	3	4	3	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	5	4	5	3

HP	37
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	8	8
スキル									
その他									
	総計(右)		2	2					
総計(左)					4	6	5	8	8
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	ス数	
トラップ探知	4			4	+ 2	d	
トラップ解除	3			3	+ 2	d	
危険感知	4			4	+ 2	d	H
エネミー識別	5			5	+ 2	d	N
アイテム鑑定	5			5	+ 2	d	N
魔術判定	5			5	+ 2	d	N
呪歌判定					+	d	
錬金術判定					+	d	N

所持品							
野菜							
野菜							
HPポーション							
MPポーション							
MPポーション							
MPポーション							
ベルトポーチ							
MPポーション							

1595 13 最大重量: 所持金: 預金・借金:

所持品						
野菜						
野菜						
HPポーション						
M P ポーション						
M P ポーション						
M P ポーション						
ベルトポーチ						
MPポーション						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーサーチ	*	0	パッシブ	-	自身	なし	なし	
果: ド	ロッフ	品決定口·	ールに+1する。	,所属して	いるギル	ドメンバー	が行う場合	・ 合に限る。
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	なし	
果:「タイミング:メジャー」「対象	: 単体」	の「分類:原	魔術」スキルの対象	を、「対象	: 範囲([このS	SL×2]体)に変	変更する。こ(	の効果はメインプロセス終了まで持続する。
ンチャントウェポン:火	*	5	メジャー	20m	単体	魔術	なし	
果:対象が行なう武器	器攻撃	のダメーミ	ジを、火属性の	魔法ダメー	- ジに変更	する。この	)効果はシ <sup>、</sup>	- ーン終了まで持続する。
ストーンスキン	*	5	セットアップ	20m	単体	魔術	なし	
果:	対象	の【物理	防御力】に+57	する。こ <i>σ</i> .	)効果はラ	ウンド終了	まで持続す	ే వ
サモン・アラクネ	3	9-2	ダメ直後	20m	範囲:選択	自動成功	防御中1回	
果:			対象が受ける	ダメージ	を[(SL)D]	軽減する。		
ブラッドパクト	2	0	パッシブ	-	自身	なし	なし	
果:	仮	用するサ	モナーのスキル	レのコスト	に-[SL]す	る(最低コ	ストは1)	0
マジックサークル	2	4-2	マイナー	なし	自身	自動成功	なし	
果:攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加・	軽減のい	いずれかを行な	う「分類:魔術」スコ	‡ル&パワーお	よび、サモナー	のスキルの効果	果に[(SL)D]する	る。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
サモン・シームルグ	*	8-2	メジャー	20m	範囲:選択	魔術	なし	
果:			対象の【HF	P】を[2D+	-CL×2]回	復する。		
アルケミーノウリッジ	*	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし	
果:	錬釒	金術に関す	る事柄について	こ、知って	いるかの	【知力】判別	定に+1Dす	-る。
マジカルハーブ	1	なし	アイテム	なし	自身	なし	なし	
果:			3個のM	Pポーショ	ンを取得す	する。		
果:								
果:								
果:								
果:								
果:								
金術師の父と魔法使いの母を持つウ	ルフマ:	ン。珍しい獣	大人の魔法使いの:	地位を広める	て名誉を得た	- U1 <sub>0</sub>		

錬金術師の父と魔法使いの母を持つウルフマン。珍しい獣人の魔法使いの地位を広めて名誉を得たい。 功名心が高く、尊大な態度をとりがちだが、自身の力だけでは決して伝説に名を残すことなどできないことを理解しており、仲間や親交のある者の面倒見は案外 良い。

ミーティス入学試験第45班。ホセ、エルとパーティを組んで合格。 対盗賊のための演習で、エル、リオ、レノとパーティを組んで勝利。