キャラクター名
ソラ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	学者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	13	9	10	12	12
ボーナス	2	2	4	3	3	4	4
クラス修正	0	1	1	1	2	0	1
他修正							
能力値	2	3	5	4	5	4	5

HP	40
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			3	0	5	0	4	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	5	7	4	10	7
総計(左)			3	4					
総計(両)			3	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
バックパック	
HPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
パナケイアの枝	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： 565	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ		自身		1	
効果： 両手に短剣を装備している場合、２つの武器の攻撃力を合計して１つの武器として扱う								
バタフライダンス	1	-	パッシブ		自身		1	
効果： 回避判定に +1D								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功	1	
効果： 即座にエネミー情報を引き出せる。行動済みにならない。								
トレジャーマニア	1	-		視界	単体	自動成功	1	
効果： 対象がドロップ品決定ロールに＋１D								
ドッジムーブ	2	2	リアクション		自身	回避判定		
効果： 盾なし状態で回避判定+（SL+２								
ナイフパリィ	1	3	DR直後		自身	自動成功		
効果： 両手に持っている短剣でガードする。受ける物理ダメージ－（短剣の攻撃力の合計）(1回のメインプロセスに使用可能)								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功		
効果： 自分以外の判定に＋１D（1シナリオにSL+1回可能）								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 町の概要、歴史、人物、過去の出来事を知力＋１D								
効果：								
効果：								
効果：								