キャラクター名
ルシア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	19	18	12	12	14	9
ボーナス	6	6	6	4	4	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	8	8	4	4	4	3

HP	117
MP	88
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルソード	至近	-1	12	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
能力値			8	0	8	0	4	12	13
スキル	オートガード					6	3		
その他	ギルド:カデドラル：フォートレス					20	20		
総計(右)			7	12	7	53	27	10	11 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション(30G)	
ＭＰポーション(50G)	
HHPポーション(200G)	
HMＰポーション(300G)	

現在重量： 13		
最大重量： 19	所持金： 11278	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[5D]								
オートガード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御に+6、魔法防御に+3								
アームズマスタリー(長剣)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 長剣の命中判定に+1D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、[対象を単体]に変更して、[CL*10]する								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う、行動済みでも可、使っても行動済みにならない								
アイアンクラッド	★	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージ-[15]する。ダメージ軽減スキル								
シールドストライク	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定に＋3、白兵攻撃ダメージに+6する。								
ディフェンダー	4	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： [物理防御]に[SL*3]する。シーン終了まで持続								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に＋１Ｄする。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍などの筋力判定に+1D								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 該当の能力基本値に+3								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 該当の能力基本値に+3								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 該当の能力基本値に+3								
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 該当の能力基本値に+3								

3D6+10 命中判定+シールドストライク
2D6+12+6 ミスリルソード+シールドストライク
7D6+12+6 ミスリルソード＋バッシュ+シールドストライク
7D6+12+6+70 ミスリルソード＋バッシュ+シールドストライク+ボルテクスアタック
2D6+7 回避判定
2D6+4 罠探知
3D6+8 罠解除
2D6+4 危険感知
2D6+4 敵識別
2D6+4 物品鑑定
2D6+4 知力判定
2D6+4 感知判定
2D6+8 器用判定
2D6+3 幸運判定
2D6+8 筋力判定
2D6+4 精神判定
;HP-@@
;MP-@@

キャラクター名
ルシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：該当の能力基本値に+3								
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：該当の能力基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								